1. Napisati program - meni - za izracunavanje i ispis povrsina geometrijskih tela (kocke, kvadra, valjka, lopte). Koristiti do while petlju i switch grananje. Za izlaz koristiti nulu (0).
2. Napisati program koji ce ispisati n brojeva Fibonacijevog niza.  
   (Na internetu istraziti sta je Fibonacijev niz!!!)
3. Napravi program koji ce na izlazu izbaciti sliku pravougaonika od zvezdica:  
     
   Primer: ulaz int m=7, n=3;

Izlaz

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |